COMMAND & CONQUER

ENGLISH ERRATA

ERRATA-FRANCAIS

DEUTSCHE KORREKTUREN

ERRORI DI STAMPA ITALIANO

ERRATAS-ESPAÑOL

Westwood™ STUDIOS

Virgin INTERACTIVE entertainment

ENGLISH ERRATA

Page 6

COMPUTER

Command & Conquer requires at least an IBM 486 33Mhz (or 100% compatible) computer with at least 8Mb RAM. You need at least 560Kb (573,440 bytes) of free conventional memory. Multiplayer modes require all players have an IBM 486 66Mhz or faster system.

Page 53

Q. WHY DOESN'T C&C LOAD?

A. Make sure that you are in the installed game directory (e.g. C:\C&C) before trying to run C&C. Make sure you have enough free memory (see below). If you are low on RAM C&C will try and create a temporary file on your hard drive: on systems with 8Mb of RAM we recommend that you have at least 8Mb (8,388,608 bytes) of free space on your hard disk prior to running the game.

Q. DOES C&C REQUIRE A SPECIFIC TYPE OF MEMORY CONFIGURATION SUCH AS EMS OR XMS?

A. C&C is designed to be very tolerant of memory configuration. From the C:\> prompt, make sure you have enough memory by typing MEM /C [Enter]. You will need at least 560Kb (573,440 bytes) of free conventional memory to run C&C.

Page 55

GENERAL TROUBLESHOOTING GUIDELINES FOR SERIAL PLAY:

INITIALISATION STRINGS: The performance of the game over a modem link varies according to your particular type of modem. We have found that given a noise-free telephone connection, the game plays best with modem error-correction and data-compression disabled. It is impossible to guarantee a noise-free connection, and you may get better results with these modem features enabled. Please see your modem manual for information about initialisation string settings.

PLEASE NOTE:

The hintline number published in the main manual is currently not available. If you require general gameplay hints for this product, please send a SAE to:

C&C Hints
c/o Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited
2 Kensington Square, London W8 5RB

ERRATA-FRANCAIS

Page 6

ORDINATEUR

Command & Conquer requiert un IBM 486 cadencé à un minimum de 33Mhz (ou 100% compatible), doté d'au moins 8Mo de RAM. Il vous faut au moins 560Ko (573 440 octets) de mémoire conventionnelle disponible. Pour jouer en mode multi-joueurs, il vous faut un IBM 486 cadencé à 66 Mhz ou un ordinateur plus rapide.

Page 53

Q. POURQUOI C&C NE SE CHARGE PAS?

R. Assurez-vous que vous vous trouvez bien dans le répertoire où est installé le jeu (par exemple, C:\C&C) avant de lancer C&C. Vérifiez que vous avez suffisament de mémoire disponible (voir plus bas). Si vous n'avez pas assez de RAM, C&C essayera de créer un fichier temporaire sur votre disque dur. Si votre système dispose de 8Mo de RAM, nous vous conseillons d'avoir au moins 8Mo (8 388 608 octets) d'espace libre sur le disque dur avant de lancer le jeu.

Q. FAUT-IL QUE LA MÉMOIRE AIT UNE CONFIGURATION PARTICULIÈRE, TELLE QUE L'EMS OU L'XMS, POUR JOUER À C&C?

R. C&C A ÉTÉ CONÇU POUR FONCTIONNER AVEC TOUTE CONFIGURATION DE MÉMOIRE. À partir du prompt C:\>, tapez MEM/C [Enter] pour vérifier que vous avez suffisament de mémoire. Il vous faut un minimum de 560Ko (573 440 octets) de mémoire conventionnelle pour lancer C&C.

Page 55

LIGNES DIRECTRICES POUR DÉPANNAGE PENDANT LE JEU:

PARAMÈTRES D'INITIALISATION: La qualité d'un jeu via modem varie en fonction du type de modem utilisé. Nous avons remarqué qu'avec une ligne téléphonique dépourvue de parasites, le jeu offre de meilleurs résultats lorsque les fonctions correction d'erreur de modem et compression de données sont désactivées. Cependant, une connexion modem dépourvue de parasites ne peut être garantie et vous obtiendrez peut-être de meilleurs résultats si ces fonctions sont activées. Pour plus d'informations concernant la configuration des paramètres d'initialisation, veuillez consulter le manuel de votre modem.

DEUTSCHE KORREKTUREN

Seite 6

COMPUTER

Command & Conquer erfordert als Mindestausstattung einen 486er IBM-PC (33 MHz) oder ein zu 100% damit kompatibles Gerät mit mindestens 8 MB RAM. Sie benötigen außerdem mindestens 560 KB (573.440 Bytes) freien konventionellen Speicher. Beim Spiel mit mehreren Teilnehmern müssen alle Spieler einen 486er IBM-PC (66 MHz) oder ein schnelleres Gerät besitzen.

Seite 53

Frage: WARUM WIRD *C & C* NICHT GELADEN?

Antwort: Achten Sie darauf, daß Sie sich im korrekten Spielverzeichnis (z.B. C:\C&C) befinden, bevor Sie *C & C* zu betreiben versuchen. Gehen Sie sicher, daß Sie genügend Speicherplatz haben (siehe unten). Wenn Sie über zuwenig RAM verfügen, versucht *C & C* auf Ihrer Festplatte eine provisorische Datei zu erstellen. Für Systeme mit 8 MB RAM empfehlen wir, daß Sie mindestens 8 MB (8.388.608 Bytes) freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte bereitstellen, bevor Sie das Spiel betreiben.

Frage: IST FÜR *C & C* EINE BESTIMMTE SPEICHERKONFIGURATION, WIE EMS ODER XMS, ERFORDERLICH?

Antwort: *C & C* wurde so entwickelt, daß es mit verschiedenen Speicherkonfigurationen arbeiten kann. Überzeugen Sie sich nach dem Systemzeichen C:\>, daß Sie genügend Speicherplatz haben, indem Sie MEM /C [Enter] eingeben. Sie benötigen mindestens 560 KB (573.440 Bytes) freien konventionellen Speicherplatz, um *C & C* zu betreiben.

Seite 55

ALLGEMEINE HINWEISE ZUR PROBLEMLÖSUNG BEI SERIELLEN GERÄTEVERBINDUNGEN:

INITIALISIERUNGSCODES: Die Spielqualität variiert bei Modemverbindungen je nach Art Ihres Modems. Wir haben festgestellt, daß das Spiel am besten funktioniert, wenn Sie die Fehlerkorrektur und Datenkomprimierung des Modems ausschalten, vorausgesetzt, daß Sie eine störungsfreie Telefonleitung haben. Es ist jedoch unmöglich, eine rauschfreie Verbindung zu garantieren, daher kann es sein, daß Sie diese Funktionen eingeschaltet lassen müssen. Im Handbuch zu Ihrem Modem finden Sie genaue Informationen zur Bearbeitung Ihrer Initialisierungscodes.

ERRORI DI STAMPA ITALIANO

Pagina 6

COMPUTER

Command & Conquer richiede l'utilizzo di un computer IBM 486 33 mhz (o al 100% compatibile) con un minimo di 8 MB di RAM. Hai bisogno di almeno 560 KB (573.440 byte) di memoria convenzionale libera. La modalità a più giocatori richiede per tutti i giocatori un sistema IBM 486 66Mhz o un elaboratore più veloce.

Pagina 53

Q. PERCHÉ IL C & C NON SI CARICA?

A. Controlla se ti trovi nella directory installazione del gioco (per es. C:\C&C) prima di eseguire C&C.Controlla di avere sufficiente memoria disponibile (vedi sotto). Se hai poca RAM, C&C prova a creare un file temporaneo sul disco fisso: su sistemi con 8MB di RAM ti raccomandiamo di avere almeno 8MB (8.388.608 bytes) di spazio disponibile sul disco fisso, prima di eseguire il gioco.

Q. C & C RICHIEDE UNA PARTICOLARE CONFIGURAZIONE DI MEMORIA COME EMS O XMS?

A. C&C è stato progettato per essere molto tollerante con la configurazione di memoria. Dal prompt C:\>, assicurati di avere abbastanza memoria digitando MEM/C [Invio]. Per eseguire C&C hai bisogno di almeno 560K (573.440 byte) di memoria convenzionale libera.

Pagina 55

ISTRUZIONI GENERALI PER LA RICERCA E SOLUZIONE DEI GUASTI NEL GIOCO SERIALE.

Stringa di inizializzazione: L'esecuzione del gioco via modem varia secondo il tipo di modem. Abbiamo scoperto che dato un collegamento telefonico senza disturbi, il gioco gira meglio quando la compressione dati e la correzione errori del modem sono disattivati. Sebbene sia impossibile garantire un collegamento senza disturbi, puoi probabilmente ottenere risultati migliori con queste funzioni del modem disattivate. Per informazioni relative all'impostazione delle stringhe di inizializzazione fai riferimento al manuale del modem.

ERRATAS-ESPAÑOL

Página 6

ORDENADOR

Command & Conquer requiere, como mínimo, un ordenador IBM 486 a 33 Mhz (o 100% compatible) y con un mínimo de 8MB de memoria RAM. Necesitas, al menos, 560KB (573.440 bytes) libres de memoria convencional. Para jugar en las modalidades para varios jugadores es necesario que todos los jugadores tengan un ordenador IBM 486 a 66 Mhz o más rápido.

Página 53

P: ¿POR QUÉ NO SE CARGA C&C?

R: Asegúrate de que estás en el directorio en el que está instalado el juego (ej. C:\C&C) antes de probar a ponerlo en marcha. Asegúrate de que tienes suficiente memoria libre (lee la siguiente pregunta). Si tienes poca memoria, C&C intentará crear un archivo temporal en tu disco duro. En los sistemas con 8MB de RAM, recomendamos que se tenga un mínimo de 8MB (8.388.608 bytes) de espacio libre en el disco duro antes de poner en marcha el juego.

P: ¿NECESITA C&C UN TIPO ESPECIAL DE CONFIGURACIÓN DE LA MEMORIA, COMO EMS O XMS?

R: C&C está diseñado para ser muy tolerante con la configuración de la memoria. A continuación del indicativo del DOS, C:\>, teclea MEM/C y pulsa la tecla de retorno para asegurarte de que tienes suficiente memoria. Para poner en marcha C&C, necesitas como mínimo 560KB (573.440 bytes) libres de memoria convencional.

Página 55

INSTRUCCIONES GENERALES PARA RESOLVER PROBLEMAS RELACIONADOS CON UNA PARTIDA EN SERIE

CADENAS DE INICIALIZACIÓN: el funcionamiento del juego cuando varios jugadores están conectados por medio de un modem depende del tipo de modem. Hemos averiguado que, con una conexión telefónica sin ruidos, como mejor funciona el juego es desactivando las siguientes funciones del modem: corrección de errores y compresión de datos. No obstante, es imposible garantizar una conexión sin ruido, y puede que consigas mejores resultados activando dichas funciones. Consulta el manual de tu modem para obtener información sobre los ajustes de las cadenas de inicialización.